Ну, погоди! Или 2-D ловит музыкальные ноты

Описание проекта

Какое-то время назад была очень популярна электронная игра “Ну, погоди!”. Она полюбилась очень многим пользователям, в том числе и мне. Поэтому, я решила взять ее за основу и в качестве тематики игры выбрала творчество группы Gorillaz.

В качестве основного персонажа выбран 2-D (музыкант виртуальной группы Gorillaz). Задача игрока поймать максимальное возможное количество музыкальных нот кружкой 2-D, чтобы взбодрить его перед предстоящим днем, вдохновив на написание новой песни. Музыкальные ноты также будут являться игровой валютой – за n-нное количество музыкальных нот можно будет разблокировать любимые треки\* этой замечательной группы и играть в не менее замечательную игру под них.   
\*каждый трек является уровнем с той или иной сложностью.